

S T O T T S

Der letzte Pfad

Benutzerhandbuch

DESASTER

GAMES

Inhaltsverzeichnis

Tastenbelegung	3
Hauptmenü	4
Spielmenü	5
Tipps und Tricks	6
Credits	7



Tastenbelegung

Menü

Esc

Pfeil links/rechts

Return

Zurück zur Hauptansicht

Nächste Karte/Spielstand

Spielen/Laden/OK

Spiel

W, A, S, D/Pfeiltasten

Maus/Bild hoch/Bild runter

E/Enter/Leertaste

F1

Esc

Gehen

Umsehen

Benutzen

Questbuch

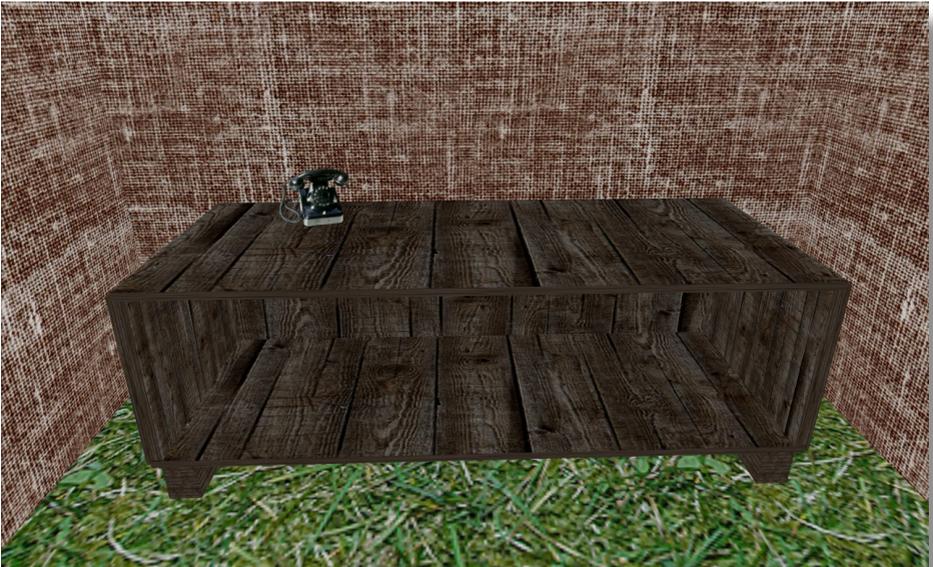
Spielmenü

Drucken (SysRQ)

Alt + F4

Screenshot

Sofort beenden



Hauptmenü



- 1 Spiel starten**
Wähle die Karte aus, die Du spielen willst.
- 2 Spiel laden**
Gespeicherte Spiele können hier geladen werden.
- 3 Spiel beenden**
Hier kannst Du das Spiel beenden.
- 4 Optionen**
Hier kannst Du Auflösung, Anti-Aliasing, Zeigergeschwindigkeit und 3D-Brillenart (oder ohne 3D-Brille) einstellen.
- 5 Credits**

Spielmenü

Spiel fortsetzen

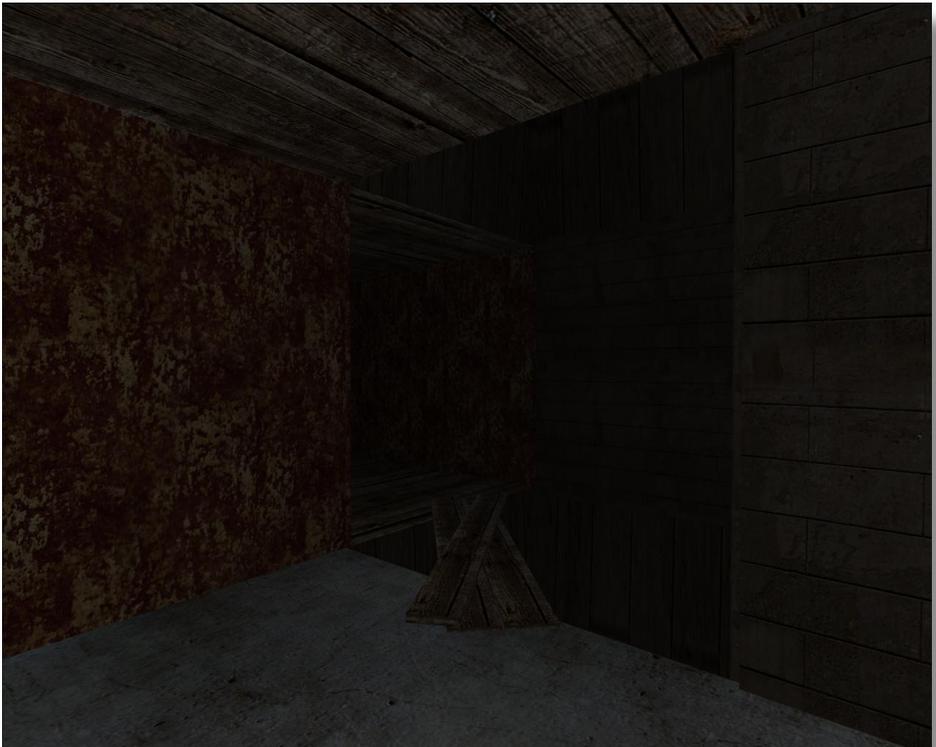
Blendet das Spielmenü aus und setzt das Spiel fort.

Spiel speichern

Ermöglicht Dir, das Spiel zu speichern, um es später im Hauptmenü laden zu können.

Zum Hauptmenü

Beendet das Spiel und kehrt zum Hauptmenü zurück.



Tipps und Tricks

Wenn Dir der Text „Die Quests wurden aktualisiert“ unten im Bildschirm zeigt, dass Du neue Informationen erhalten hast, solltest Du diese immer mit „F1“ anzeigen, da sie wertvolle Hinweise und Tipps enthalten.

Wenn Dir ein Labyrinth zu schwierig ist kannst Du mit Stift und Papier eine Karte skizzieren, in die Du Todesfallen usw einzeichnen kannst, um besser voranzukommen.

Achte auf Veränderungen der Umgebung (z. B. wenn Du aus einem Heckenlabyrinth in eine Höhle kommst), da Du dann meistens einen neuen Abschnitt erreicht hast, von dem aus Du weiter kommst. Dort empfiehlt es sich auch immer zu speichern!

Viele Karten bestehen aus mehreren Teilen. Wenn Du stirbst, wirst Du an den Startpunkt des momentanen Teils zurückgesetzt.

Manchmal gibt es sogar noch eine versteckte zusätzliche Karte, welche von einer der normalen Karten aus erreicht werden kann.

Tricks, wie der „Rechte-Hand-Trick“, funktionieren nicht in allen Labyrinthen dieses Spiels.

Credits

Projektleitung:	Felix Kuperjans
Leitung Grafik:	Florian Angermeier
Idee und Design:	Felix Kuperjans Thomas Angermeier Florian Angermeier
Programmierung:	Felix Kuperjans
Grafik:	Florian Angermeier Johannes Eiglsperger
Sound und Musik:	Felix Kuperjans
Handbuch:	Johannes Eiglsperger

Copyright © 2007 - 2008 Desaster Games. Alle Rechte vorbehalten.
www.desaster-games.com

SWIFTS

Der letzte Pfad

DISASTER
GAMES